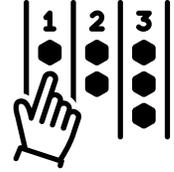


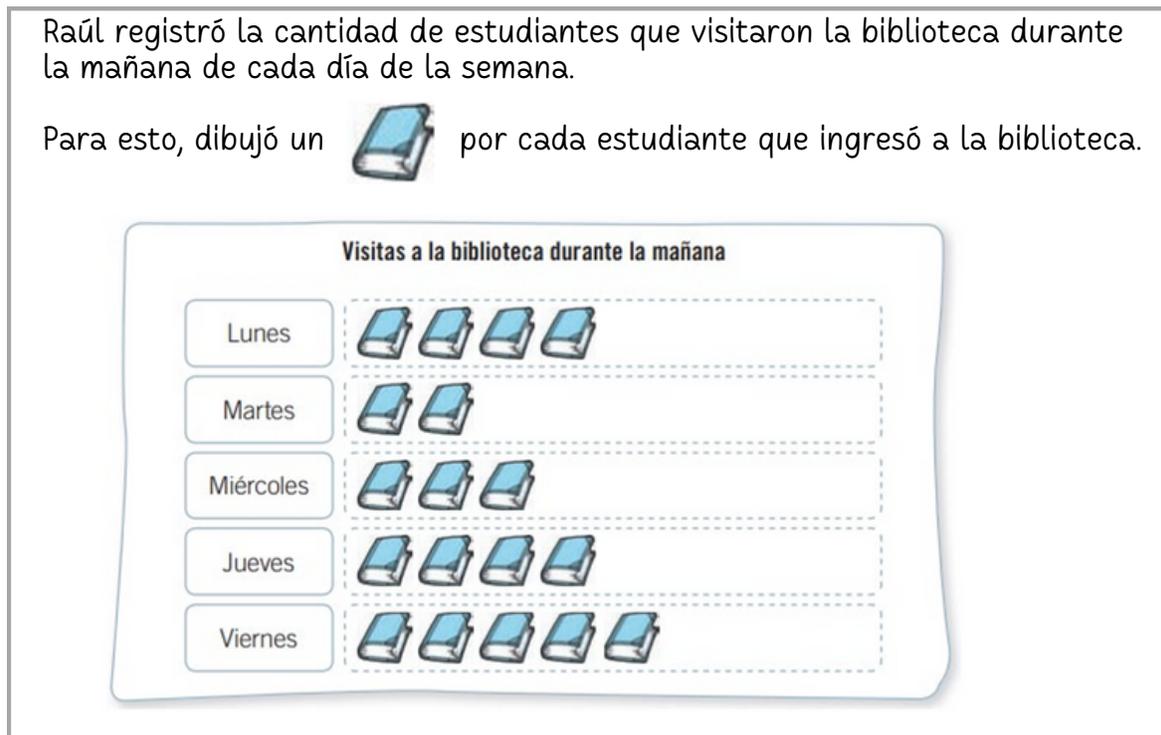
Construyendo un pictograma



OBSERVA Y RESPONDE

Raúl registró la cantidad de estudiantes que visitaron la biblioteca durante la mañana de cada día de la semana.

Para esto, dibujó un  por cada estudiante que ingresó a la biblioteca.



a) ¿Qué información registró Raúl?

b) ¿Qué representa un  ?

c) ¿Cuántos estudiantes visitaron la biblioteca en la mañana del día miércoles?

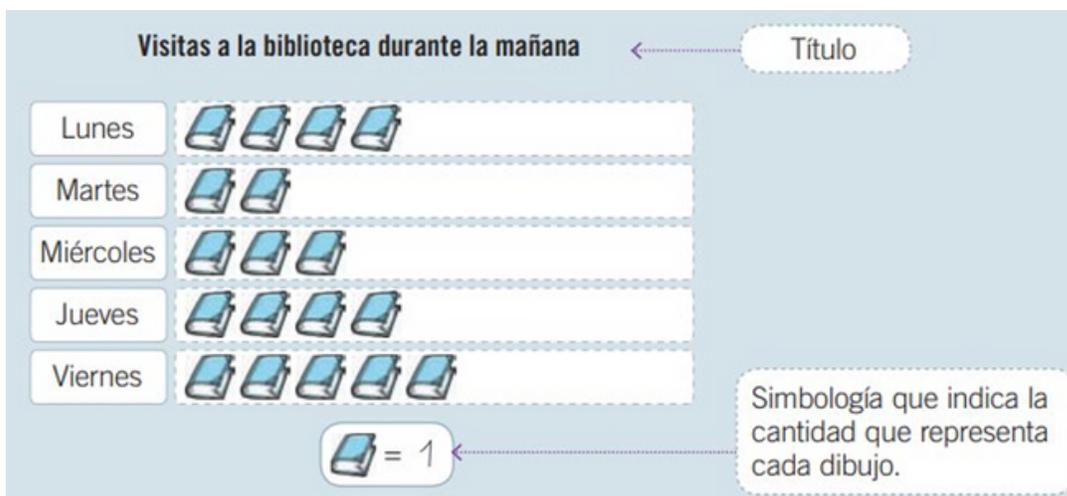
 estudiantes.

d) ¿Cuántos estudiantes visitaron la biblioteca el día viernes en la mañana?

 estudiantes.

Aprende:

Un **pictograma** es un tipo de gráfico en el que se utilizan dibujos o símbolos para representar cantidades. Generalmente, los dibujos o símbolos se relacionan con la situación presentada.



1. Observa:

Goles en partidos		
Partido	Goles	Total
1º	///	
2º	////	
3º	//	

Completa:

	<input type="text"/>
1º	<input type="text"/>
2º	<input type="text"/>
3º	<input type="text"/>

 = 1

a) Partido con más goles

b) Total de goles

2. Observa y completa:



		☆ = 1