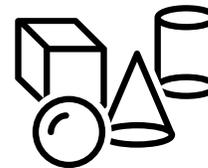
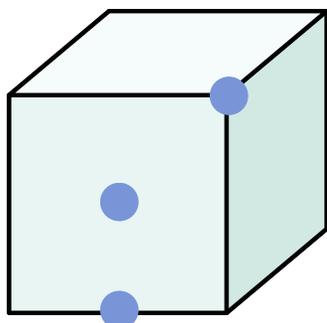


Figuras 3D



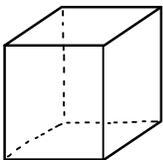
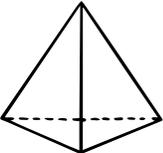
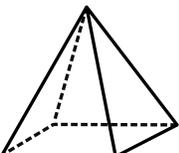
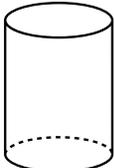
1. Dibuja y pinta 3 objetos similares a cada uno de estos cuerpos 3D.

2. Une con una línea cada parte del cuerpo geométrico con el nombre que le corresponda.



- Arista
- Vértice
- Cara

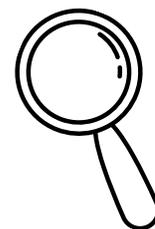
3. Completa la tabla.

CUERPO GEOMÉTRICO	NOMBRE	Nº DE CARAS	Nº DE ARÍSTAS	Nº DE VÉRTICES
				
				
				
				
				

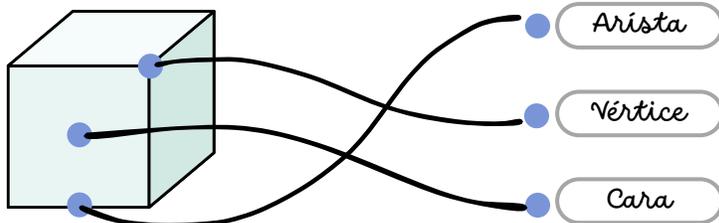
¡Buen trabajo!
Vas aprendiendo
muy bien.



Resultados:



2.



3.

CUERPO GEOMÉTRICO	NOMBRE	Nº DE CARAS	Nº DE ARISTAS	Nº DE VÉRTICES
	cuco	6	12	8
	triángulo	4	6	4
	triángulo base cuadrada	5	8	5
	cilindro	3	0	0
	cono	2	1	0